

Dvojí oběť kvality - řešení :

- 1) **Poljak – Čist'jakov** (Moskva, 1948) Králi je třeba uvolnit cestu na „h“ sloupec
1....Kf8!2.Se3 Dh7 3.Kf1 Sc4 4.Vd3 Vh1 5.Sg1 V:g1 6.K:g1 Dh2 7.Kf1 Dh1 8.Ke2 D:g2 9.Ke3 Sf4 10.Ke4 f5X
- 2) **Čerepkov – Budarin** (Alma-Ata, 1963) **1.V:a5!** Oběť kvality s cílem odvléct jednu obrannou figuru od krále. **1...V:a5** (na 1...S:a5 mohlo přijít 2.Ke7 Kh8 3.J:h7!)
2.V:d8 odstraňuje se ještě jeden obránce. **2...D:d8 3.Dh5 D:g5** (na 3...h6 přijde 4.J:h6) **4.S:g5** díky kombinaci získal bílý materiální převahu a zachoval si útok.
- 3) **Bibikov – Valšin** (Moskva, 1954) **1...V:c3 2.D:c3 D:a2 3.Kc1 Vc8 4.De3 Sb3 5.Sd3 Da4 6.Sc3** (na 6.Vh2 je silné 6...J:g4! 7.fg S:d4) **6...V:c3 7.bc Jd5!!** (sůl kombinace černého) **8. cb Da3 9.Kd2 Db2 10.Sc2 J:e3** a černý vyhrál.
- 4) **Nimcovič – Goffer** (Norinberg, 1904) Bílý mohl útok završit následovně- **1.Dg4 g6 2.D:h3 De2** (nebo 2...h5 3.Dg3 Kh7 4.Sd1) **3.Jf3!** (3.Dh6? Dh5) **3...h5 4.Dg3 Kh7 5.Sc6 d2 6.Se4 d1D 7.Dg5 D:f3 8.gf** a černý nezabrání matu.
- 5) **Bronštejnova analýza:**
 - a) **40.b3 Jd2 41.Kb2 V:a2 42.K:a2 D:b3 43.Ka1 Da3** a mat příštím tahem nebo **41.Ka1 J:b3 42.Kb2 J:c1**
 - b) **40.b4 Jd2 41.Ka1 Jb3 42.Kb1 V:a2 43.K:a2** (43.J:f4 Jd2 44.D:d2 Db3!X) **43...J:c1 44.Ka1 Da8 45.Kb1 Da2!**

(M.Machálek : 40.b4V:a2!!41.K:a2Jc3++42.Kb2 D:a2 43. Kc3 Da3+44. Kc4 Dd3+ 45.Kc5 Se8! a nelze zabránit matu)

- c) **40.a3 Jd2 41.Ka1 Jb3 42.Kb1 J:c1 43.J:c1** (43.K:c1 S:c2 44.K:c2 De4 nebo 43. D:c1 Db3 44Dd2 Vd5 45.Dc1 D:c2 46.D:c2 Vd1) **43...Vc5 44.Sd3 S:d3 45.J:d3 D:d3 46.De2 D:e2 47.V:e2 Kg7 48. b4 Vd5** v 46. tahu bylo ale daleko lepší 46...Dg6!
- d) **40.D:a5 D:a5 41.Ka1 f3 42.Jc3 Jg3 43.Vf2 e4**
Jak vidíte, partie mohla být velmi napínavá. Místo toho se ale stalo **37....Vda4 38.Jc3 Vd4 39.b3** intuitivně či vědomě Petrosjan podruhé výše uvedené možnosti nepřipustí. **39...Db8 40.h5 S:h5 41.Dh4** a černý se vzdal. V případě 41...Sg6 42.Df6 a 43.D:e5 se jeho pěšcový řetězec rozpadá, na 41...De8 následuje manévr Sf1-h3-e6 a věž přijde na g2